



Boeur Xavier

3D CG Artist

Bomel 71, 5000 Namur
+32 (499) 385 164
xavier.boeur@bxp.be
www.bxp.be
Belge
08.02.1987



COMPETENCES

- Windows XP et Vista
- Mac OS X
- Linux Open Suse

- 3D Studio Max
- Maya
- Blender
- Mental Ray
- Final render
- Vue infinite
- Fume FX
- Pyrocluster

- Combustion
- Shake
- Fusion
- Adobe Premiere
- Sound Forge
- Vegas

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe Indesign

- Macromedia Flash
- Macromedia Dreamweaver

HOBBIES

- Cinema
- Réalisation de courts métrages
- Guitare
- Sport : boxe, tennis, équitation

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- RealReality depuis le 27/11/08
 - Lightning et rendu dans Maya pour le long métrage «Glenn»
- intoPIX du 10/10/08 au 31/10/08
 - Réalisation de vidéos de société et de produit
- Digital Graphics du 14/07/08 au 21/08/08
 - colorisation pour «Immense Guerre»
- Digital Graphics stage du 21/10/07 au 06/01/08
 - colorisation et compositing sur «Brendan and the secret of Kells»
 - compositing sur le film «Home»
- AD Delhaize vacances scolaires durant 5 ans
 - Réassortisseur et caissier

ETUDES

2005-2008
Haute Ecole Albert Jacquard, Namur, Belgique
Section infographie
Bachelier en 3D

1999-2005
Collège Saint-Roch Ferrières, Ferrières, Belgique
Section générale
Option Sciences fortes - Mathématiques fortes

LANGUES

Langue maternelle : Français

Seconde langue : Anglais - langage courant